

Voleibol - Regras do Jogo - Principais alterações

Ciclo 2009/2012	Ciclo 2013/2016
<p>Regra 4 - Equipes</p> <p>4.1. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES</p> <p>4.1.1. Uma equipe pode ser composta por até 14 jogadores (dentre estes, no máximo 12 jogadores regulares), um técnico, um assistente técnico, um preparador físico e um médico.</p>	<p>Regra 4 – Equipes</p> <p>4.1. COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES</p> <p>4.1.1. Para uma partida, a equipe pode ser composta por até 12 jogadores além de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comissão Técnica: um técnico e até dois assistentes técnicos; • Corpo médico: um fisioterapeuta e um médico <p>Somente aqueles relacionados na súmula poderão entrar nas áreas de competição e de controle, além de participar do aquecimento oficial assim como da partida.</p> <p>Para competições FIVB, o médico e o fisioterapeuta devem ser credenciados anteriormente pela própria FIVB.</p>
<p>NOVA REGRA</p>	<p>Regra 9</p> <p>9.2.4. Caracteriza-se como falta a ação de, durante a recepção de um saque, cometer um duplo contato ou condução da bola, utilizando-se de uma ação de voleio executada com a ponta dos dedos.</p>
<p>Regra 12 – Saque</p> <p>12.5. BARREIRA</p> <p>12.5.1. Os jogadores da equipe sacadora não podem impedir o adversário de visualizar o sacador ou a trajetória da bola, seja por uma ação individual ou coletiva.</p> <p>12.5.2. Um jogador, ou um grupo de jogadores da equipe sacadora, comete uma falta de barreira realizando ações de: balançar os braços; pular ou mover de lado para o outro durante a execução do saque ou; agrupar-se de forma a esconder a trajetória da bola.</p>	<p>Regra 12 – Saque</p> <p>12.5. BARREIRA</p> <p>12.5.1. Os jogadores da equipe sacadora não podem impedir o adversário de visualizar o sacador e a trajetória da bola, seja por uma ação individual ou coletiva.</p> <p>12.5.2. Um jogador, ou um grupo de jogadores da equipe sacadora comete uma falta de barreira realizando ações de: balançar os braços; pular ou mover de lado para o outro lado durante a execução do saque; ou agrupar-se de forma a esconder o sacador e a trajetória da bola.</p>

Ciclo 2009/2012	Ciclo 2013/2016
<p>ALTERAÇÃO NA SINALIZAÇÃO OFICIAL</p>	<p>16.2 - Sanções pode Retardamento</p> <p>16.2.2. O primeiro retardamento provocado por um membro da equipe será sancionado com uma advertência por retardo. (Observe quadro de sinalização abaixo)</p>  <p>16.2.3 - Os demais retardamentos, de qualquer tipo e por qualquer membro da equipe já advertida ocorridos na mesma partida, caracterizam-se como falta e serão punidos com uma penalidade por retardamento: acarretam ponto e posse do saque para a equipe adversária. (Observe quadro de sinalização abaixo):</p> 
<p>Regra 19 - O Jogador Líbero</p> <p>As consequências de uma troca ilegal do líbero são as mesmas de uma falta de rotação.</p> <p>19.3.2.2. A troca do líbero somente é legal se efetuada pelo jogador regular envolvido na troca anterior daquela posição ou pelo segundo líbero.</p>	<p>Regra 19 - O Jogador Líbero</p> <p>19.3.2 TROCA COM JOGADORES</p> <p>19.3.2.9 Uma troca ilegal do líbero, além de outras situações não citadas, caracteriza-se por:</p>

Ciclo 2009/2012	Ciclo 2013/2016
<p>O jogador regular acima mencionado pode efetuar a troca com quaisquer dos dois líberos.</p> <p>O técnico pode substituir o líbero em jogo pelo segundo líbero por qualquer razão, desde que ocorra um rally completo em qualquer momento da partida.</p> <p>O líbero substituído não poderá retornar à partida</p> <p>Em caso de mal-súbito ou contusão do segundo líbero, o técnico poderá redesignar como líbero para o resto da partida, qualquer jogador (excetuando-se o primeiro líbero) que não esteja em quadra no momento da redesignação.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ausência de um rally completo entre as trocas; • O líbero efetuar a troca com jogador regular que não seja aquele envolvido na troca legal anterior ou o segundo líbero. <p>A troca ilegal do líbero receberá o mesmo tratamento e consequências de uma substituição ilegal.</p> <p>Se a troca ilegal é identificada antes do início do rally, os árbitros têm por dever corrigi-la e, logo após, sancionar a equipe com um retardamento.</p> <p>Se a troca ilegal é identificada após o golpe de saque, as consequências serão as mesmas de uma substituição ilegal.</p> <p>19.4.1</p> <p>O líbero torna-se incapaz de atuar em caso de contusão, mal-súbito, expulsão ou desqualificação.</p> <p>O líbero pode ser declarado incapaz de atuar, por qualquer motivo, pelo técnico ou, na ausência deste, pelo capitão no jogo.</p> <p>19.4.2.2</p> <p>Se o líbero em quadra tornar-se incapaz de atuar, ele/ela pode ser trocado(a) pelo jogador regular envolvido na troca legal anterior ou por um líbero redesignado, de forma imediata e direta, apto a atuar no momento da redesignação.</p> <p>Ainda que o líbero não esteja em quadra no momento em que é declarado incapaz de atuar, ele/ela poderá ser objeto de uma redesignação. Aquele declarado incapaz não poderá voltar a atuar pelo resto da partida.</p>

Ciclo 2009/2012	Ciclo 2013/2016
<p>Regra 21 - Condutas Impróprias e Sanções</p> <p>21.1. Condutas Impróprias Menores</p> <p>Condutas impróprias menores não estão sujeitas a sanções. É dever do primeiro árbitro evitar que as equipes se aproximem do nível de sanção, seja através de uma advertência verbal ou sinal manual de aviso, direcionados a um membro da equipe ou a esta como um todo por meio do capitão no jogo.</p>	<p>Regra 21 – Condutas Impróprias e suas Sanções</p> <p>21.1. Condutas Impróprias Menores</p> <p>Condutas impróprias menores não estão sujeitas a sanções. É dever do primeiro árbitro evitar que as equipes se aproximem do nível de sanção.</p>
<p>Esta advertência não se caracteriza por sanção, assim como não acarreta qualquer consequência imediata ou anotação na súmula.</p> <p>21.6. Cartões de sanção</p> <p>Advertência: de forma verbal ou através de sinal manual de aviso. Não é utilizado qualquer cartão;</p> <p>Penalidade: cartão amarelo;</p> <p>Expulsão: cartão vermelho;</p> <p>Desqualificação: cartões vermelho e amarelo juntos.</p>	<p>Este dever é executado em dois estágios:</p> <p>Estágio 1: com uma advertência verbal, através do capitão da equipe;</p> <p>Estágio 2: utilizando-se de um CARTÃO AMARELO direcionado a um membro da equipe. Esta advertência não é considerada uma sanção, mas sim um alerta de que o membro advertido (e, por extensão, a sua equipe) alcançou o nível de sanção naquela partida. Não há qualquer consequência imediata, entretanto, deve ser registrada na súmula.</p> <p>21.6. Cartões de sanção</p> <p>Resumo de condutas impróprias e cartões a serem utilizados:</p> <p>Advertência:</p> <p>Estágio 1: não há sanção – advertência por meio verbal</p> <p>Estágio 2: não há sanção – advertência por meio de cartão amarelo</p> <p>Penalidade: sanção – cartão vermelho</p> <p>Expulsão: sanção – cartões vermelho e amarelo juntos</p> <p>Desqualificação: sanção – cartões vermelho e amarelo separados.</p>